**Описание игры**

Планируется сделать фэнтези игру с многочисленными сферами для реализации способностей игрока

*т.е. такой популярной и распространенной версии – обязательного битья мобов для получения уровня – не будет. Вы сможете сами решать – кем вы захотите стать – алхимиком, пахарем или добытчиком . Планируется сделать множество классом с интересным развитием навыков выбранного класса.*

Отыгрыш– в игре будет реализовано много возможностей для полноценного отыгрыша и общения

Командная игра – взаимоотношение между игроками в команде и необходимость каждого типа в игре.

- Борьба с сильными противниками будет возможна в командной игре и использовании специальных тактик.

Боевой Движок – Очень интересный движок состоящий из нескольких элементов взаимодействующих с противником ,окружающей средой и союзниками.

Экономика- Динамический мир взаимодействующий как с игроком так и с глобальными действиями кланов и группировок. Развитие игры игроками.

-Мир будет постоянно изменяться, будут появляться новые вещи, цены будут колебаться в зависимости о спроса и предложения, обширные возможности для торговли и ремесленичества.